

✦創ってどんなところ!?

在学生体験談 LT

情報メディア創成学類 4年次 和田 優斗

筑波大学 情報メディア創成学類 夏の大学説明会

2024/7/28

和田 優斗

 inaniwaudon

情報メディア創成学類 4 年次
インタラクティブプログラミング研究室 (IPLAB)

- ・ **出身** 神奈川県川崎市
- ・ **住处** 学生宿舎
- ・ **入試** 国際科学オリンピック特別入試
- ・ **趣味** プログラミング, グラフィックデザイン, 写真
- ・ **興味** ヒューマンコンピュータインタラクション (HCI),
組版技術, Web 開発 **人とコンピュータの相互作用**

自己紹介



大学への入口



2020

総合型入試で
筑波大学へ
➔



-2024

学部 1-3 年 希望に応じて1年生から研究可能!

研究生生活

- ・ 先導的研究者体験プログラム (ARE)
- ・ 情報メディア特別演習

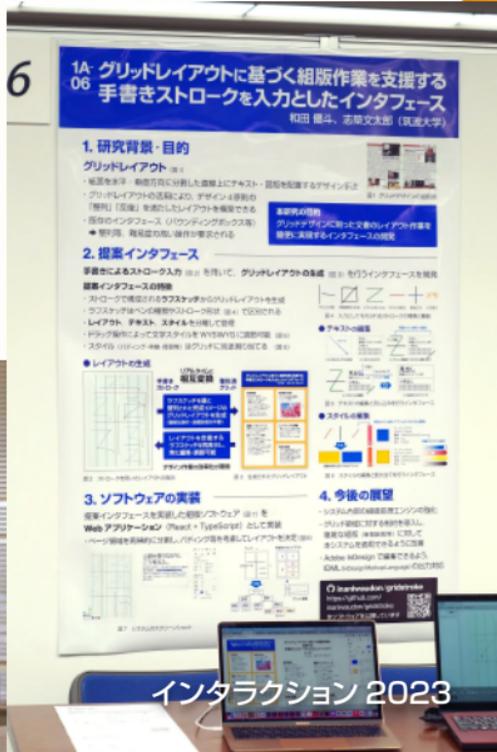
3年秋

研究室配属バトル

学部 4 年

- ・ 研究室配属

既存の技術・知識の有無にかかわらず、
プログラミングや研究を始められる!



学生生活

雙峰祭

秋に開催される学園祭

来場者 3 万人以上!

今年：11/2-4

学園祭実行委員会

◀ 学生で Web サイトや
システムの開発を行う

<https://sohosai.com>



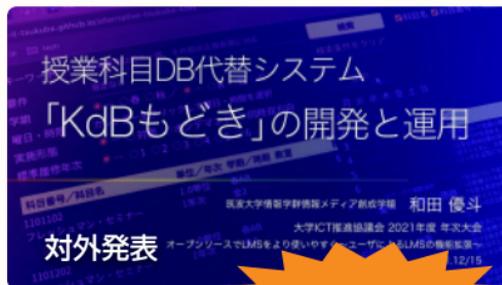
2022 年度 雙峰祭

筑波大学 KdB (っぽいなにか)

<https://make-it-tsukuba.github.io/alternative-tsukuba-kdb>

大学シラバスの代替システム

Pull Requests 等を投げて共同開発



学類公認

学生が大学生生活を

自発的に豊かにしていく風土

アプリ開発, 展示, LT, 勉強会 など

課外活動

個人活動 (資格, インターン)



・ 情報学を学ぶのは楽しい
手を動かしてモノを作るのはたのしい

・ 同時に人との出逢いも重要

むすびに

メ創には多様な { 学生, 教員, 研究室 } が存在

コンピュータサイエンス, 言語処理系, ハードウェア, ネットワーク, デザイン,
映像, Web, メディアアート, 3DCG, 音楽……



興味を持たれた方, ぜひ一度筑波大学へ!!

(オンラインも良いけど)

本資料 : <https://iplab.cs.tsukuba.ac.jp/~wada/mast2024.pdf>