



高橋 伸  
*Ubiquitous*



志築 文太郎  
*WAVE*



川口 一画  
*Communication*



Simona Vasilache

## ヒューマンコンピュータインタラクション

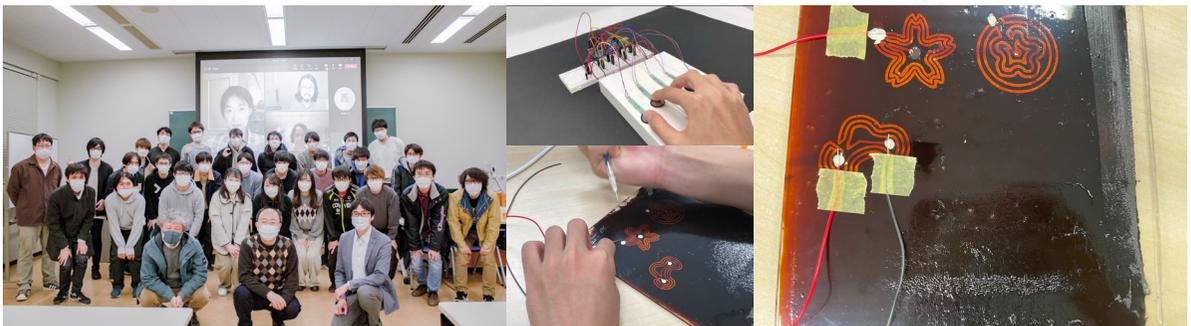
本研究室はコンピュータの新しい操作法・表示法・活用法、また新しい形の「コンピュータ」を探る研究を行っています。

## 主な研究

実世界指向インタフェース／ユビキタス環境における新しいインタラクション／コミュニケーション支援のための新しいインタフェース／スマートスピーカー等、音声・音響インタフェース／様々なセンサを用いた新しいインタラクション／タッチインタフェース／ペンインタフェース／モバイルインタフェース／ビジュアルプログラミング／フィジカルコンピューティング／大画面インタフェース／VR, AR, MR インタフェース／視線インタフェース／テキスト入力インタフェース／その他 HCI に関わるテーマ

## IPLAB について

Ubiquitous チーム・WAVE チーム・Communication チームの 3 チームで構成されます。所属学類および希望する研究内容に応じて、所属が決まります。



## 研究室説明会

---

詳細は、IPLAB オープンハウス 2022 のホームページをご確認ください。

<https://www.iplab.cs.tsukuba.ac.jp/openhouse/2022/>



## 募集人数

---

情報科学類 4 名 (Ubiquitous 2 名・WAVE/Communication 2 名)

情報メディア創成学類 5 名 (WAVE/Communication 5 名)

## 連絡先

---

[openhouse2022@iplab.cs.tsukuba.ac.jp](mailto:openhouse2022@iplab.cs.tsukuba.ac.jp)

## ホームページ

---

<https://www.iplab.cs.tsukuba.ac.jp/>



## 注意事項

---

本研究室の配属は志望する指導教員との面談を行う必要があります。研究室説明を受けたあとに上記の連絡先にメールを送り、面談の日程を決めてください。また、情報メディア創成学類に所属の学生は WAVE チーム・Communication チームのみの募集となります。

